

‘2017년 인문계 특화 청년취업아카데미

사업 안내 자료

2016. 12



(주)비트컴퓨터

2017년 청년취업아카데미 인문계 특화과정

■ 사업개요

대학 인문계열 등 졸업예정자(연수과정 비전공자) 대상으로 산업계(기업·사업주단체) 주도의 IT/SW 등 비전공분야 특화 연수과정 운영을 통한 청년의 노동시장 조기진입 도모

■ 사업방식

운영기관(기업·사업주단체)은 참여대학 및 자체 훈련시설에서 현장수요를 반영한 연수과정을 개설하여 연수생 모집, 과정운영, 취업지원 및 사후관리를 통한 지속적 취업 연계 지원

※ 교육과정 이수한 교육생은 학점 인정 최소 2학점이상

- 학점은 필요한 수료생에게만 인정하여도 무방

■ 역할 구분

◎ 운영기관

- 교육 콘텐츠 제공 (강사, 교재 등)
- 교육 운영 및 교육생 관리
- 교육 수료생 취업진행 및 사후 관리

◎ 협약대학

- 교육생 모집
- 교육장 및 시설 제공 (PC, 교육관련 SW 등)
- 교육 수료생 학점 인정

■ 지원자격

- 모집정원: 20명
- 아래 각 대상자로서 수료 후 6개월 이내 취업이 가능한 자

**** 인문계+예체능계+사회계열 졸업(예정)자가 정원의 50%이상,그외 전공자로 편성가능**

***** 전체 참여자의 50% 이상이 졸업예정자이어야 함**

- 휴학생 및 대학원진학예정자, 고용보험 가입자 (생계형 알바제외) 지원 불가

■비트교육센터 소개

- 1990년 설립된 (주)비트컴퓨터 부설 비트교육센터은 21세기 디지털시대를 이끌어 갈 IT 전문프로그래머의 국내 최고의 산실처라는 자부심을 바탕으로 <비트 신화> 창조를 위해 끊임없이 노력하고 있습니다.

- 연혁

- *1983년: (주)비트컴퓨터 설립
- *1990년: 비트교육센터설립
- *1998년: 정보통신분야 유공자상 수상(정보통신부 장관상)
- *2001년: MIC IT 아카데미 전문교육기관 선정(정보통신부)
- *2007년: 한국국제 협력단 개도국 초청연수사업
- *2008년: 공개 SW 공모대전 대상 수상,
제6회 임베디드 SW공모대전 금상
SBS 아이디어 하우스미치 4억2천 낙찰
- *2011년: 지식경제부 SW핵심역량강화 우수과정 선정
- *2012년: 청년취업아카데미 사업 선정
- *2013년: NIPA SW전문인력 양성기관 지정
- *2016년: 청년취업아카데미 5년 연속 사업 선정



▣ 과정 내용

- 장기과정 -

교육과정: JAVA Web & Mobile 고급인력 양성과정

교육대상: 4학년 대상(졸업예정자)

교육기간: 4개월,604시간

(SW교육:560시간 + 멘토링:24시간 + 현장연수:20시간)

SW교육내용

| 교과목명 | 주요 내용 |
|---------------------|---|
| Java Programming | 자바 기술 개용 및 클래스 객체지향 특징 자료처리 자료구조/IO Thread Programming을 위한 API |
| Oracle | DBMS 개요 및 Basic Query Advanced Query Table Creation Data Manipulation Data Control Language PL/SQL Program |
| Android Programming | 안드로이드 소개 어플리케이션 액티비티 인텐트 레이아웃과 기본 위젯 이벤트 처리와 레이아웃 인플레이션 |
| 모바일 웹 프로그래밍 | 모바일 웹과 자바스크립트 모바일 웹의 위치기반 서비스 멀티미디어 서비스 WebSQLDatabase를 이용한 데이터베이스 연동 |
| Servlet/JSP | Servlet Container 설치, Servlet의 개념 Servlet GenericServlet HttpServlet API Cookie, Session JSP Scripting Element |

| | |
|------------------------------|---|
| | <p>JSP Action Element web.xml 문서의 구조 ServletConfiguration API JDBC ConnectionPool Connection, Statement, ResultSet</p> |
| Ajax/XML | <p>Ajax 개념 Ajax Programming XML, JSON Prototype.js Web Programming XML 특징과 문법 DOM/SQX Parsing</p> |
| Spring&iBatis | <p>Dependency Injection /IoC Spring framework 내부구조와 동작원리 Spring framework을 이용한 설계 및 구현 Spring MVC 방식의 소개 및 실습 iBatis를 이용한 JDBC 프로그래밍 iBatis의 고급 기법 (Caching, Grouping) iBatis최신 버전의 변화 ORM의 이해</p> |
| Advanced Android Programming | <p>어댑터와 어댑터뷰 Customized Adapter & TabView 다양한 UI/UX ContentProvider 안드로이드 위치기반서비스</p> |
| 프로젝트 방법론 | <p>모바일 SW아키텍처 설계 프로젝트 개발 방향 및 제약조건 분석, 제안서 작성 방법</p> |
| 실습프로젝트 | <p>요구사항 4인 내외의 인원으로 팀을 구성하여 최신의 프로젝트 주제를 선정 (기업Pilot)하여 3개월 동안 팀원의 역할분담 및 상호 협조하에 프로젝트 수행 주제 선정 후 관련된 자료수집, 필요기술 학습, 명세 확정, 일정 수립, 개발 환경구축 등, 개발 , 통합 테스트 등을 거쳐 개발을 완료하고 컨소시엄 업체 관계자들의 참관 하에 최종 발표회 진행 프로젝트 수행의 각과정에서 제안서, 중간 보고서, 최종 보고서 및 상세 설계서, 테스트 시나리오 등 필요한 산출물들을 제출하도록 함으로써 프로젝트 수행 싸이클에 익숙해지도록 함.</p> |

- 단기과정 -

교육과정: JAVA 모바일 기본능력 양성과정

대상: 2,3학년 대상

교육기간: 2개월, 200시간

(SW교육:170시간 + 멘토링:20시간 + 현장연수:10시간)

교육내용

| 교과목명 | 주요 내용 |
|---------------------|---|
| Java Programming | 자바 기술 개요 및 클래스 객체지향 특징 자료처리 자료구조/IO Thread Programming을 위한 API |
| Android Programming | 안드로이드 소개 어플리케이션 액티비티 인텐트 레이아웃과 기본 위젯 이벤트 처리와 레이아웃 인플레이션 |
| 실습프로젝트 | 4인 내외의 인원으로 팀을 구성하여, 기획한 모바일 앱을 실제 제작해 봄으로써 소프트웨어 품질관리 등에 대한 프로젝트 관리기법을 익히도록한다. |